**Consignes pour la calculatrice en Java** 2014-2015

* Ne pas utiliser de code étranger (l’inspiration est permise !),
* Prévoir de manipuler des nombres appartenant à l’ensemble des réels en notation normale (non scientifique ou ingénieur), donc valeurs positives et négatives,
* 10 opérandes de base, 4 opérateurs, le signe ‘=’, remise à zéro de la zone d’affichage ‘C’, changement de signe et la virgule pour les opérations sur des nombres décimaux,
* Prévoir une fonction du type carré, racine carrée, exponentielle, sinus,…
* Gestion des erreurs par ‘try’ et ‘catch’ (avec un message personnel du type : division par zéro), message dans la zone de texte (donc pas d’infinity),
* Non redimensionnable,
* Arrêt avec fin du processus,
* L’opérande entré reste affiché quand on appuie sur l’opérateur,
* Prévoir un générateur de combinaison gagnante pour le Loto.